

**C 言語プログラミング(初級編) 受講時間 9日間(平日19:00~20:50)**

**目的・概要**

C 言語によるプログラミングが初めての方を対象に、C 言語で用いる基本的な構文や、定数・変数などの使い方を学ぶ。また、基本的な制御文や、配列・ポインタなどについて学び、C 言語によるプログラミングの基礎を習得する。

**対象・ねらい**

プログラミング初心者の方を対象に、基礎的なプログラミング手法を習得します。

実習を中心として講義を行い、C 言語に慣れることをねらいとしています。

C 言語ってなに?という方でも安心して受講していただける内容です。

**テキスト**

C の絵本 C 言語が好きになる9つの扉(翔泳社)

※テキストは絶版などで変更されることもあります。ご了承ください。

**カリキュラム**

日 程	主な項目
1日目	プログラミングの基本 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ プログラムの構造</li> <li>・ 変数と型</li> <li>・ Printf()の書式指定</li> </ul>
2日目	演算子 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 計算の演算子</li> <li>・ 比較演算子</li> <li>・ 論理演算子</li> </ul>
3日目	制御文 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ If 文</li> <li>・ Switch 文</li> </ul>
4日目	制御文 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ For 文</li> <li>・ While 文</li> </ul>
5日目	配列とポインタ <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 配列、文字列</li> <li>・ アドレス、ポインタ</li> </ul>
6日目	関数 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 関数の定義</li> <li>・ 関数の呼び出し</li> <li>・ 変数のスコープ</li> </ul>
7日目	ファイルの入出力 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ファイルの読み込み、書き出し</li> </ul>
8日目	構造体 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 構造体の活用</li> <li>・ 構造体とポインタ</li> <li>・ 構造体と配列</li> </ul> 型の再定義
9日目	プログラムの構成 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ヘッダファイル</li> <li>・ コンパイルとリンク</li> <li>・ ファイルの組み立て</li> </ul>